

# PALATINUS™

パラティヌス：ローマの七つの丘

制作：ダヴィンチ・ゲームズ  
作：アレクサンドロ・ズッキエーニ  
画：トニ・チッタディーニ  
デザイン：ステファノ・デ・ファツィ

プレイ人数：2～5人の創設者  
対象年齢：8歳以上  
プレイ時間：20～30分

紀元前780年：イタリア半島。ローマの礎が築かれた地は、究極的な会合と戦闘の中心でした。交易のために、付近には幾つかの共同体が形成されていましたが、この地の支配権をめぐって、互いに争ってました。勇敢な兵士たちの指揮下で、利権を求める商人と農民、すなわちエトルリア人、サビーニ人、その他の民族が、七つの丘で互いに交流し、競いあっていました。のちに世界の半分を制する帝国および民族の名となる都市に対して、彼らは共に、光を当てようとしていたのです。

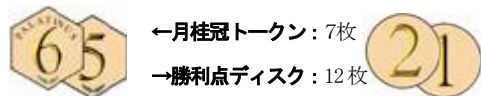
パラティヌスの丘から勃興してくるこの都市に対して、もっとも影響力をおよぼすことができるのは、いったい誰でしょう？

## 内容物：

ルールブック：1冊  
亜麻布の袋：1つ  
領地タイル：7枚



A：丘  
B：泉のない農地  
C：泉のある農地



ついでに：5枚



影響カウンター：5個



住民コマ：5つの民族合計で60人



Marsi Arcades Rutul Sabini Volsci  
マルシ人 アルカディア人 ルトゥルス人 サビーニ人 ウォルススキ人

## ゲームの目的：

各プレイヤーは、ローマ創建の七つの丘を開拓する、各民族の指導者です。人々・農地・泉に対して、影響力を拡大するための闘争に、勝ち抜かなくてはなりません。

## 準備：

スタートプレイヤーを、このゲームの所有者が指定するか、ランダムに決定します。

領地タイルを裏にしてシャッフルします。うち1枚を表にしてテーブル中央に置き、Palatinus(パラティヌスの丘)と書かれた月桂樹トークン(価値6)を、その丘のスペースに置きます。スタートプレイヤーが2枚目のタイルを引き、好きな方向で、1枚目に噛み合うように置きます。次のプレイヤーがもう1枚引いて、パラティヌスの丘と、少なくとももう1枚のタイルの両方に噛み合うように配置します。これを例の図のように、7枚全部のタイルが配置されるまで繰り返します(4～5人プレイでは、何人かが他より多くタイルを配置します)。この7枚のタイルが、1つのゲームボードを形成します。この領土に、ローマが創設されるのです！

開始時のゲームボードの例：



残った6枚の月桂樹トークンを裏のままシャッフルし、残る6つの丘にランダムに1枚ずつ表にして、配置します。勝利点ディスクは、ボードのすぐ近くに置きます。

各人、ついでに1枚と、対応する色の影響カウンター(ゲーム終了時のみ使用)を手元に置きます。以下のように対応する“住民”も取り、ついでに内側に隠します：

- ・5人プレイ：商人3人(うち裏に狼が描かれているのを1枚)、農民3人(狼2枚)、兵士1人
- ・4人プレイ：商人4人(狼2枚)、農民3人(狼2枚)、兵士1人
- ・3人プレイ：自分の色の住民コマ全て。
- ・2人プレイ：自分の色の住民コマ全て。加えて、別の色の商人2人(狼1枚)、農民2人(狼1枚)。

未使用の物品は、箱の中に戻します。それらはこのゲームでは使いません。

## ゲーム：

ゲームは、時計回りに手番が繰り返されて進行します。

手番プレイヤーは、自分の住民1人を、ボードの空いている農地に必ず配置します。狼が描かれている住民は、その面を必ず上にして配置します。望むなら自分のものに限り、配置した狼コマの裏面は、いつ見てもかまいません。



注：兵士は、自分の最後の3手番(2～3人プレイでは4手番)では配置できません。言い換えるなら、自分のついでの中に住民コマが3つ(2～3人プレイでは4つ)しかないときに、そこに兵士がいてはならないのです。

例：5人プレイでは各自7手番あり、兵士は1、2、3、4ターンのいずれかに、配置しなくてはなりません。

## ゲームの終了：

全住民が配置されたら、ゲームは終了です。ここですべての狼コマを、表に戻します。各自のついでをテーブル上に倒し、裏面の影響トラックを使用できるようにします(訳注：セッティングには予備のついでがありますから、影響力の表示には、全員で一緒にそれを使ったほうが便利でしょう)。アルファベットの昇順で(A～G)、丘ごとに、以下の両方を判定し、点数を確定していきます。

- a) 兵士の効果の適用;そして
- b) 誰がその丘を支配しているか

## a) 兵士の効果の適用：

各丘のまわりにある6つの農地にいる兵士それぞれについて、隣接する全ての商人と農民の数を調べます(どの色かは問いません)。隣接する商人と農民は、他の領地タイルに載っていてもかまいません。

- ・隣接する商人と農民の数が同じなら、その兵士は退却します(箱に戻します)；
- ・隣接する商人と農民の数が違うなら、兵士は多いほうをすべて捕獲し、名声を得ます。捕獲された住民コマは、その兵士のプレイヤーの元に戻ります(自分の色の住民を捕獲する場合もあります。隣接しているのが商人のみ、または農民のみなら、兵士はその全てを捕獲します！)。

同じ領地タイルに複数の兵士が居るなら、同時解決します。隣接する兵士同士は、互いに影響を与えません。複数の兵士が同一の住民コマを捕獲するなら、1人のプレイヤーがその住民をとり、別のプレイヤーは1点の勝利点ディスクを取ります。

例：領地AとBの得点計算が終わり、いよいよCに入ります。緑の兵士は青と緑の農民を捕獲します。同時に、黄の兵士は退却します。



## b) 丘の支配権の確立：

ここで誰がその丘を支配しているのか判定します。矢印のある農地から始め、各住民の総合影響力を調べます。ついでその影響トラックで、各自の影響力の合計を出します。

・商人は、隣接する場所にいる住民から影響力を獲得します：他の商人1人につき1点、農民1人につき2点、兵士1人につき3点です(コマに描かれているドットの数)。自分と同じ色のコマからも、影響力を得られます。

・農民は、農地への隣接で影響力を稼ぎます：隣接する農地は、そこに誰もいなければ2点。加えて隣接する泉のある農地は(そこに誰かいても)2点です(つまり隣接する誰もいない泉のある農地は4点です)。さらに泉のある農地は、自分がいる場所であつても2点獲得できます。

・残っている兵士には、全く影響力がありません。

**重要!** 特定の丘の周囲にいる住民の影響力を出すのですが、それに隣接する住民は、他の領地タイルに居ても全くかまいません。

その丘で最も多く影響力を獲得したプレイヤーが、丘の上の月桂冠トークンを獲得します。同率一位の場合は、対応する月桂冠トークンは破棄され(ボックスに戻します)、該当プレイヤーはそれぞれ2点の勝利点ディスクを獲得します。誰ひとりとして影響力を1以上獲得できなかった丘の月桂冠トークンは、破棄されます。

**例(続き)：**Cの丘での兵士の効果が終了した後、その丘の支配権を確定しなくてはなりません。矢印で指定された農地から始めて、全プレイヤーは各自、その丘の影響力を合計します。



- 赤の農民の影響力は4です(誰もいない農地1つで2点、泉のある農地1つで2点)。
- 黄の農民の影響力は8です(誰もいない農地1つで2点、泉のある農地3つで6点)。
- 赤の商人の影響力は3です(商人1人で1点、農民1人で2点)。

赤のプレイヤーのその丘に対する総合影響力は4+3=7、黄は8：よって、黄のプレイヤーが3点の月桂冠トークンを獲得します。

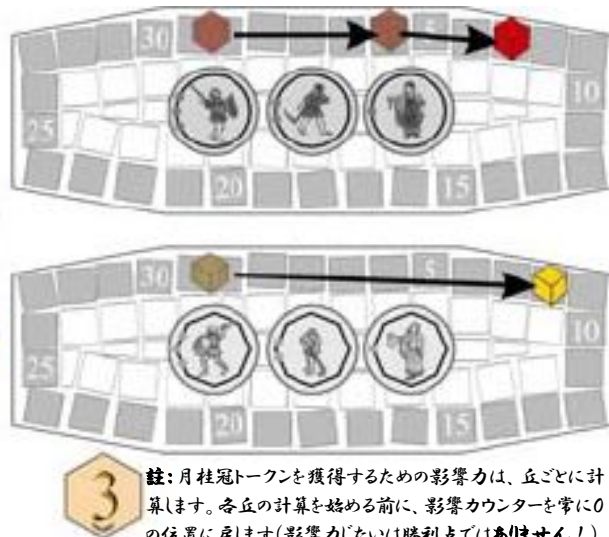
## 勝利：

七つの丘すべての月桂冠トークンの所有権が確定したら、各自、以下の要素を合計して勝利点を算出します：

- ・ 捕獲した住民の人数；
- ・ 獲得したトークンとディスクの数字

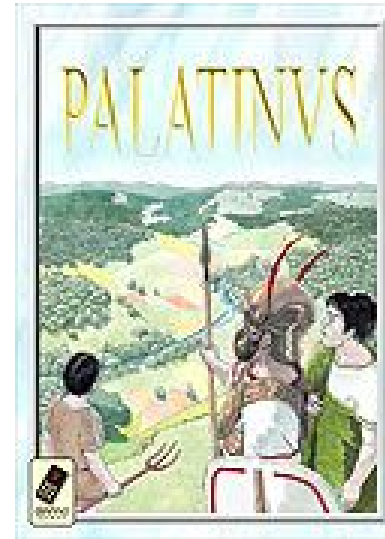
$$\begin{array}{r}
 \text{商人} + \text{農民} = 2 \\
 2 + 1 + 5 + 4 = 12 \\
 \hline
 14
 \end{array}$$

最も多くの勝利点を獲得したプレイヤーが勝者です。該当者が複数の場合、そのなかで獲得したトークン、ディスク、住民の数の合計が最も多いプレイヤーが、勝利します。



## 戦略のヒント：

丘の支配権を確立するには、だいたいの場合、その丘の周囲に複数の自分の住民が必要です。ボード全体に自分の住民を散らばらせないこと！ 忘れないで：ローマ帝国の未来は、あなたの手腕にかかっているのです！



**作：**アレッサンドロ・ズッキーニ

**ディヴェロップ：**ドメンティコ・ディ・ジョルジオ、アンドレス・J・フォイク、ロベルト・コルベリ

**画：**トニ・チッタディーニ

**デザイン：**ステファノ・デ・ファツィ

**ルール編集：**ロベルト・コルベリ&アンドレス・J・フォイク

**スペシャル・サンクス：**カルロ・A・ロッジ、クラウディオ・テステイ、ロベルト・ツァナーシ、バオロ・カンビ、リカルド・ガッティ、アルフレド・ベルニ、ダリオ・ヤコボニ； それからリカルド・カネバ、マクス・コラメスタ、ビエトロ・クレモナ、ダニエレ・ロステア、デヴァン・マギー、トーマソ・ペルスイヴァーレ、セルジオ・ロスキーニ； そしてそのゲームグループと貴重な助言をいただいた全てのプレイヤーに。

感想・質問・提案は、以下までどうぞ

[www.davincigames.com](http://www.davincigames.com)

[info@davincigames.com](mailto:info@davincigames.com)

お問合せ先：

462-0058 名古屋市北区西志賀町4-15

ゲームストア・バナesto

Tel/Fax: 052-910-0025

e-mail: [banesto@cside9.com](mailto:banesto@cside9.com)

<http://banesto.cside9.com>



(エラッタやルール改正などのご案内がありますので、どうぞご参照くださいませ)