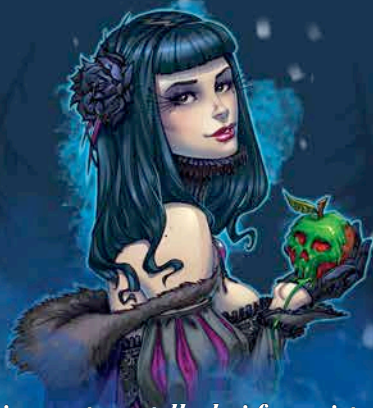


DARK TALES BIANCANEVE



“Specchio fatato, in questo castello, hai forse visto aspetto più bello?”

CONTENUTO

- Un mazzo di 26 carte:
 - 24 carte da gioco
 - 2 carte ambientazione (1 × A, 1 × BI)
- 2 monete d'oro
- 6 oggetti speciali:
 - 2 corsetti
 - 1 pettine
 - 1 mela avvelenata
 - 2 scarpe roventi
- 2 tessere bianche (da usare come sostitute)
- 33 gettoni punti vittoria in vari tagli.
- queste regole.



PREPARAZIONE

Rimuovi con cura i segnalini dalle fustelle.

La preparazione e il gioco si svolgono come in Dark Tales tranne che per quanto segue.

Sostituisci la carta ambientazione "BI – L'esercito di ferro" del gioco base con la nuova carta BI fornita, quando giochi con questa espansione.

Aggiungi la **carta ambientazione Biancaneve** alle due carte A e B che selezioni per giocare. Si gioca con 3 carte ambientazione: A, B e A-Biancaneve. La carta ambientazione Biancaneve ti dice come possono essere giocati gli oggetti speciali durante la partita, e con quali effetti.

Metti gli **oggetti speciali** a faccia in su in delle pile, separati per tipo. Aggiungi le monete d'oro e i punti vittoria a quelli del gioco base.

Aggiungi le **carte da gioco** di questa espansione al mazzo base di Dark Tales. Il tempo di gioco si allunga leggermente. (Se desideri una partita più corta, rimuovi dal mazzo base 10 carte scelte a caso, purché tutte **diverse** tra loro, prima di aggiungere le carte dell'espansione.)

Note alle carte:

Principe / Regina cattiva: ti consentono di giocare un oggetto nella fase 3. *Gioca una carta.* Puoi anche giocare l'oggetto che prendi con la carta.

DARK TALES - BIANCANEVE

Ideazione: Pierluca Zizzi

Sviluppo: Roberto Corbelli, Sergio Roscini

Illustrazioni: Dany Orizio



Copyright © MMXIV

da Vinci Editrice S.r.l.

Via C. Bozza, 8

06073 – Corciano (PG)

Tutti i diritti riservati.

Per domande, commenti e suggerimenti:
www.dvgiochi.com - info@dvgiochi.com

Servizio clienti
+39.075.6211323

Tariffa ordinaria

Seguici su:



Un ringraziamento a tutti i play-tester, ai loro gruppi di gioco, e a tutti gli altri giocatori per i preziosi consigli forniti. Un ringraziamento speciale a Paolo Bachiorri, Paolo Chiorri e il suo gruppo di gioco, Martino Chiacchieru e Francesco Moca.