



TRIPOLO

REGOLE DEL GIOCO

per 2-4 giocatori, età: 6+, contenuto: 64 carte

Scopo del gioco

Calare tutte le proprie carte, completando TRIPOLO's.

Preparativi

Mescolare bene le carte e metterle al centro del tavolo, formando un quadrato di 3x3 carte (*9 carte*) con la figura in alto. Le rimanenti carte vengono distribuite in numero uguale tra i giocatori. Ogni giocatore mette le carte coperte a mucchietto davanti a sé. Le rimanenti carte vengono messe da parte in quanto non servono. Ogni giocatore pesca dal suo mucchietto quattro carte e le tiene in mano.

Svolgimento

Al comando *Pronti via* tutti i partecipanti giocano contemporaneamente, cercando di calare il più in fretta possibile le proprie carte completando TRIPOLO's. Per ogni carta calata i giocatori ne pescheranno una nuova dal proprio pozzo fino ad esaurirlo. Se i giocatori non possono più calare, vince il giocatore con meno carte.

Che cos'è un TRIPOLO

TRIPOLO *vedi anche illustrazione* → 

- ✓ Un TRIPOLO è formato da 3 carte.
- ✓ Un TRIPOLO si trova sempre su una linea retta o diagonale.
- ✓ Un TRIPOLO ha 3 volte le stesse caratteristiche (*stesso colore, stesso motivo, stessa lettera*)
- ✓ I giocatori completano il TRIPOLO con la terza carta.
- ✓ Un TRIPOLO va formato sempre di nuovo.
- ✓ La caratteristica del TRIPOLO va detta a voce alta.

KEIN TRIPOLO *vedi anche illustrazione* → 

- ✗ **A** = Solo due volte la stessa caratteristica in una linea.
- ✗ **B** = Un TRIPOLO con nessuna nuova caratteristica.
Esempio: sopra il TRIPOLO con la caratteristica B non si può mettere un altro TRIPOLO con la caratteristica B.

Le carte calate in modo errato devono venir tolte subito dal gioco.

Fine del gioco

Il giocatore che ha calato per primo tutte le sue carte dice TRIPOLO! e vince la partita.

FORZA 3!



Connect 3!

3x ●

3x B

3x 🐟



3 Gewinnt!

3 in a Row!

