

SAMURAI SWORD[®] Rising Sun

Domande e Risposte



D01: Se il bersaglio di **Zen** è sprovvisto di proprietà, quanti danni infligge quest'arma?

R: Nessuno, puoi comunque giocare l'arma ma la sua forza è pari a zero.



D02: Se il bersaglio di **Zen** è sprovvisto di proprietà ma di fronte a chi attacca è presente una o più carte **Estrazione veloce**, quanti danni infligge quest'arma?

R: Tanti danni quante sono le **Estrazione Veloce** di fronte al giocatore che ha giocato **Zen**.



D03: Lady Chacha: quando è bersaglio di un'arma, se le carte che pesca non hanno simbolo simile, può comunque giocare una carta **Parata**?

R: Sì.



D04: Kenshin può usare l'arma **Tanto** su se stesso?

R: Sì, può giocare l'arma **Tanto** ma non subisce ferite poiché il **Tanto** non ha il simbolo appropriato.



D05: Shigehto Yumi: posso usare la seconda arma contro chiunque?

R: Sì.



D06: Si può utilizzare la carta azione **Contrattacco** contro **Chiyome**?

R: Sì. **Chiyome** gioca un'arma, l'altro giocatore risponde con un **Contrattacco**, il colpo è evitato e **Chiyome** è sotto attacco, può giocare una **Parata** o meno. In ogni caso **Chiyome** non subirà danni: il contrattacco non è un'arma.



D07: Le carte proprietà **Maledizione** possono essere cumulabili su un solo giocatore?

R: Sì. Tutte le carte **Maledizione** vengono scartate, se il giocatore perde il suo ultimo punto resistenza.



D08: La carta proprietà **Contadino** può essere utilizzata anche nel caso in cui si è bersaglio di un'arma che infligge più di una ferita?

(E se si hanno di fronte più carte **Contadino**?)

R: Sì. Ogni carta **Contadino** può essere utilizzata per ridurre di 1 il numero dei punti resistenza da scartare.



D09: In quali casi si può utilizzare l'abilità di **Okuni**?

R: Ogni volta che qualcuno abbia giocato una carta azione (bordo giallo) che abbia (anche) **Okuni** fra i bersagli, **Okuni** può scartare un **Origami** per evitare di subire (solo lei) gli effetti di quella azione.

(Cfr. regolamento: L'abilità funziona anche per evitare su di te gli effetti di carte collettive come **Ju jitsu**, **Grido di battaglia**, ecc.)

D11: Le carte proprietà come **Bushido**, **Maledizione** o **Ferita Aperta** con la dicitura "Gioca su chiunque" possono essere giocate anche su se stessi?

R: Sì.



D12: L'abilità di **Yukimura** vale contro **Chiyome**?

R: No, **Chiyome** può essere ferita solo da armi, quindi l'abilità di **Yukimura** si attiva ma non infligge ferite.

D13: Quante carte riceve l'ottavo giocatore a inizio partita?

R: 8.



D14: In quali occasioni si attiva l'abilità di **Masamune**?

R: Ogni volta una sua proprietà ha nel testo "rivela".



D15: Se ho di fronte più di una carta **Ferita Aperta** e perdo un punto onore, posso scartare tutte le carte **Ferita Aperta** o solo una?

R: Tutte.



D16: La carta **Ferita Aperta** può essere eliminata dal gioco con una carta **Geisha**?

R: Sì.



Samurai Sword – Rising Sun: F.A.Q.
Versione 1.1 - novembre 2014
© MMXIV daVinci Editrice S.r.l.
www.dvgiochi.com

