

Età **7+**

 **2** giocatori

BANANAGRAMS

DUEL!

CREA PAROLE CON I DADI

Scopo del gioco

Lo scopo del gioco è usare tutti i propri dadi Lettera collocandoli in uno schema di parole crociate.

Preparazione

1. Ogni giocatore prende 12 dadi Lettera.
2. Mettete le carte a forma di banana a faccia in giù sul tavolo. Le carte si usano per segnare i punti e/o come carte Argomento, a seconda della modalità di gioco.

Il duello classico

Ogni volta che un giocatore vince una mano, ottiene una carta Banana. Il primo che arriva a 10 vince! In questa modalità di gioco, ignorate gli argomenti sul retro delle carte.

1. Uno dei due giocatori dice "via!". I giocatori giocano contemporaneamente, collocando più in fretta che possono i propri 12 dadi in un proprio schema di parole crociate. Siete liberi di usare qualunque faccia dei dadi. (Vedete in basso uno schema completo di 12 dadi.)
2. Le parole si devono leggere dall'alto in basso o da sinistra a destra. Tutte le parole si devono collegare o incrociare in modo da formare un unico schema. Potete modificare lo schema ogni volta che volete.
3. Il primo che riesce a completare uno schema usando i propri 12 dadi grida "banana!" e ottiene una carta Banana. Alla fine di ogni mano, rimischiate tutti i dadi e ridatene 12 a ogni giocatore.

Il primo che arriva a 10 carte Banana vince!

 **10** minuti per giocare
10 mani

 **24** dadi Lettera

 **20** carte Argomento



Giocare con gli argomenti

Si gioca come nel duello classico, ma prima di iniziare ciascuna mano girate una carta Banana per rivelare un argomento. Per vincere la mano bisogna inserire nello schema almeno una parola inerente all'argomento estratto. Il primo che ci riesce vince la carta Banana con l'argomento della mano. Il primo che arriva a 10 carte Banana vince!

Altre modalità di gioco

Quello che passa il convento: iniziate ogni mano tirando i vostri 12 dadi. Dovete giocare con le lettere ottenute: i dadi non si possono né ritirare né ruotare! Se nessuno riesce a completare uno schema, vince chi ha usato più dadi.

Ritirata!: iniziate ogni mano tirando i vostri 12 dadi. Se un giocatore vuole cambiare le lettere uscite, può ritirare ciascun dado e quindi usare le nuove lettere che ottiene (non si può ruotare un dado sulla lettera che si vuole). Potete ritirare ciascun dado quante volte volete.

Prima la rima: si gioca come nel duello classico, ma si guadagna una carta bonus per ogni coppia di parole in rima nello schema.

Non finisce qui...: aggiustate le regole a seconda dei giocatori! Per esempio: gli adulti devono comporre parole da almeno 4 lettere, mentre per i bambini la regola non vale.

Qualche regoletta in più

- ♪ I nomi propri e le abbreviazioni non sono validi.
- ♪ Se lo schema di un giocatore comprende una parola inesistente o scritta male, non vince una carta Banana: anzi, la carta Banana viene assegnata all'avversario!



Art. No. DVG9377

© daVinci Editrice S.r.l. Via S. Penna, 24 - 06132 Perugia.
Su licenza Bananagrams, Inc. 2019. Tutti i diritti riservati.
845 Allens Avenue, Providence, RI 02905

BANANAGRAMS.COM #bananagramsDUEL

