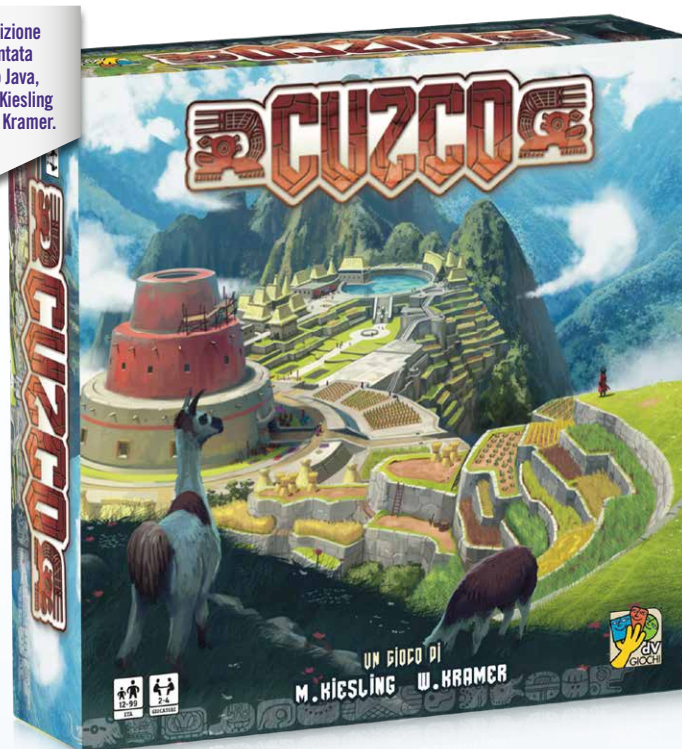


Cuzco

Michael Kiesling e Wolfgang Kramer

Nuova edizione
riambientata
del gioco Java,
di Michael Kiesling
e Wolfgang Kramer.



Sviluppa la tua civiltà e accresci il prestigio per ottenere la supremazia politica nelle Ande. Solo così potrai diventare Imperatore del popolo Inca! Come gli altri titoli della Trilogia della Maschera, Cuzco vanta solide meccaniche gestionali e di maggioranze, con componenti di qualità "extra-lusso".

- 1** Spendi i tuoi Punti Azione per compiere grandi opere e sviluppare la tua civiltà.
- 2** Alla fine del turno, organizza una festa in una città in cui hai almeno un Inca.
- 3** Ottimizza le tue risorse per ottenere il miglior punteggio nella fase di valutazione finale.

Dagli autori del gioco best-seller Tikal



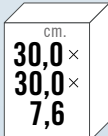


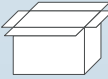



.....
Include pedine
sagomate del popolo
Inca e splendidi
templi in resina.
.....

Contenuto:

1 tabellone, 48 pedine Inca, 4 indicatori del prestigio, 56 Terreni tripli, 20 Terreni doppi, 12 Terreni semplici "Colture", 8 Terreni semplici "Villaggio/Città", 19 Bacini d'irrigazione, 12 gettoni Azione aggiuntiva, 15 Dischi solari, 30 carte Festa (44x63 mm), 47 piani di Tempio, 4 schede riassuntive, 1 libretto delle regole.

Prezzo consigliato: 54,90 €

 12-99	 CARD SIZE 4,4 x 6,3 cm.	BOX SIZE  30,0 x 30,0 x 7,6 cm.
 2-4	LANGUAGES ITA 	
 90'	ART. No. DVG9037 EAN 8032611690372	CASE QUANTITY 6