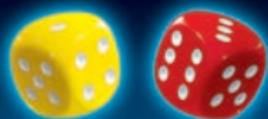


Qwixx

Sarai in gioco in ogni momento!



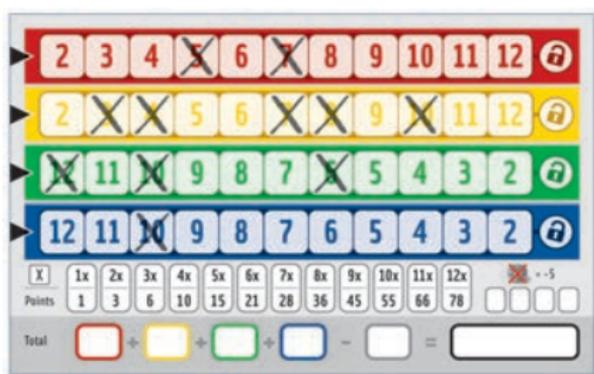
2 – 5 giocatori, da 8 anni in su

Ogni giocatore cerca di segnare con una crocetta più numeri possibili nelle quattro righe colorate della propria scheda. Più crocette si segnano in ciascuna riga, più punti si fanno. Vince chi alla fine ha totalizzato il maggior numero di punti!

Segnare i numeri

Durante la partita i numeri in ciascuna delle righe colorate vanno segnati **da sinistra a destra** con una crocetta. Non si è obbligati a cominciare dal primo numero a sinistra ed è permesso saltare diversi numeri in una sola volta. Attenzione, però: **i numeri saltati non si possono più segnare** con una crocetta in un secondo momento.

Nota: se si desidera, è possibile segnare i numeri saltati con una lineetta verticale, per evitare di segnarli successivamente a causa di una svista.



Esempio:

nella riga rossa sono stati segnati prima il 5 e poi il 7. Il 2, 3, 4 e 6 rossi non si possono più segnare.

Nella riga gialla è possibile segnare ancora solo l'11 e il 12.

Nella riga verde è possibile continuare a segnare i

numeri a destra del 6. **Nella riga blu** si può proseguire a destra del 10.

Svolgimento della partita

Ogni giocatore riceve una scheda e una matita. Sorteggiate il giocatore che comincia il gioco: egli è il giocatore di turno e lancia **tutti i sei dadi**. Lanciati i dadi, si dovranno effettuare una dopo l'altra le due seguenti operazioni.



1.) Il giocatore di turno conta i punti dei **due dadi bianchi** e dice la loro somma a voce alta. **Ogni giocatore** può, ma non è obbligato, segnare questo numero in una delle righe colorate **a sua scelta**.

Esempio: Giacomo è il giocatore di turno. I due dadi bianchi mostrano 1 e 4. Giacomo dice quindi a voce alta "cinque". Sabrina segna con una crocetta sulla propria scheda il 5 giallo. Giacomo segna il 5 rosso. Anche Roberta segna il 5 rosso, mentre Matteo non segna alcun numero.



2.) Il giocatore di turno (Giacomo in questo caso), e solo lui, può ora, ma non è obbligato, combinare il punteggio di **un dado bianco** con il punteggio di **un dado colorato** a sua scelta, e segnare la somma nella riga dello stesso colore del dado colorato.

Esempio: Giacomo somma il 4 bianco e il 6 blu e segna con una crocetta il 10 nella riga blu.

Importante! Se il giocatore di turno non segna un numero sulla propria scheda né con la prima né con la seconda operazione, **deve** segnare una crocetta nella riga **"lanci a vuoto"**. I giocatori che non sono di turno invece non devono segnare lanci a vuoto, indipendentemente dal fatto che abbiano segnato un numero o no.

Il turno passa poi al giocatore successivo in senso orario, il quale lancia tutti i sei dadi, poi si effettuano una dopo l'altra le due operazioni, e così via.

Completare una riga

Se un giocatore desidera segnare con la crocetta l'ultimo numero a destra (12 rosso, 12 giallo, 2 verde, 2 blu), deve aver segnato prima **almeno 5 numeri** della stessa riga. Dopo aver segnato l'ultimo numero a destra di una riga, bisogna segnare con una crocetta anche la casellina accanto con il lucchetto. La crocetta sul lucchetto **viene contata** durante il punteggio finale! La riga del colore in questione è così completata **per tutti i giocatori**, e nei turni successivi non si potranno più segnare i numeri di questo colore. Il dado di questo colore viene quindi subito tolto dal gioco, in quanto non serve più.



Esempio: Sabrina segna il numero 2 verde e successivamente il lucchetto accanto. Il dado verde viene tolto dal gioco.

Nota: se un giocatore segna l'ultimo numero a destra, deve dirlo a voce alta per avvisare gli altri che la riga di quel colore è stata completata.

Se la riga viene completata durante la prima operazione, anche gli altri giocatori, se è il caso, possono completare questa riga e segnare con una crocetta il lucchetto.

Se un giocatore ha segnato meno di cinque numeri nella riga, non può segnare con la crocetta l'ultima casellina a destra, neanche se la riga viene completata da un altro giocatore.

Fine della partita

La partita termina subito appena un giocatore ha segnato con una crocetta il suo quarto lancio a vuoto. La partita termina subito anche nel caso in cui siano state completate due righe (non importa da chi), e i due dadi dello stesso colore siano stati tolti dal gioco.

Nota: durante la prima operazione può succedere che venga completata una terza riga, contemporaneamente alle due d'obbligo.

Esempio: la riga blu è stata già completata. Sabrina coi dadi bianchi ottiene due 6 e dice "dodici". Giacomo segna con una crocetta il 12 rosso e completa la riga rossa. Allo stesso tempo Matteo segna il 12 giallo e completa la riga gialla.

Punteggio

Sotto le quattro righe colorate c'è un prospetto che indica il numero di punti che si fanno a seconda del numero di crocette in ciascuna riga colorata. Ogni lancio a vuoto vale 5 punti di penalità. I giocatori riportano sulla scheda, nei rispettivi riquadri in basso, i punti ottenuti in ciascuna riga colorata e i punti di penalità per i lanci a vuoto. Vince il giocatore che totalizza il punteggio più alto!

X	X	4	5	X	7	X	9	10	11	12	🔒		
2	X	4	X	6	7	X	9	10	11	12	🔒		
12	X	X	9	8	7	6	X	X	X	X	X		
X	11	X	X	X	X	6	X	X	X	2	🔒		
X	1x	2x	3x	4x	5x	6x	7x	8x	9x	10x	11x	12x	X -5
Points	1	3	6	10	15	21	28	36	45	55	66	78	X X □ □
Total	10	+	6	+	28	+	36	-	10	=	70		

Esempio:

nella riga rossa Roberta ha 4 croci pari a 10 punti, in quella gialla tre croci pari a 6 punti, in quella verde 7 croci pari a 28 punti e in quella blu 8 croci pari a 36 punti.

Per i due lanci a vuoto ha totalizzato 10 punti di

penalità. Il punteggio complessivo di Roberta è dunque di 70 punti.

Ideazione: Steffen Benndorf **Illustrazioni:** Oliver e Sandra Freudenreich

Pubblicato da daVinci Editrice S.r.l., Via C. Bozza, 8 - 06073 Corciano (PG)

© Nürnberger-Spielkarten-Verlag GmbH, Forsthausstraße 3-5, D-90768 Fürth-Dambach, www.nsv.de
Tutti i diritti riservati. Vietata la riproduzione di regole, materiali o illustrazioni senza previo consenso scritto.

Per domande, commenti o suggerimenti: info@dvgiochi.com www.dvgiochi.com

Servizio clienti
+39.075.6211323
Tariffa ordinaria

